

# Eine Datenbank für alle



## Gewusst wie ...

- Welche Systemvoraussetzungen muss mein PC erfüllen?
- Wo kann ich das Programm laden und wie wird es installiert?
- Woher bekomme ich eine Lizenz?
- Wie wird das Programm freigeschaltet?
- Was mache ich nach dem Erststart des Programms?
- Wo setze ich nach dem Erststart des Programms meine Favoriten?
- Wo gebe ich die Spielergebnisse ein?
- ➤Wie kann ich die Beameranzeige aktivieren?
- Wie wird ein Spieler ausgewechselt?
- Wie erstelle ich nach Spielende den Spielbericht?
- Wie versende ich den Spielbericht an den zuständigen Spielleiter?



### Gewusst wie ...

- Welche Listen kann ich f
  ür meinen Klub erstellen?
- > Was ist zu tun, wenn der Kegelbahnrechner von zwei Klubs genutzt wird?
- > Was ist zu tun, wenn auf der Kegelbahnanlage kein Internet vorhanden ist?
- Was ist zu tun, wenn das Programm nicht freigeschaltet werden kann?
- Wer hilft bei weiteren Fragen?

### Welche Systemvoraussetzungen muss mein PC erfüllen?

- Mindestens Windows 10 mit 8GB Speicher
- Internetverbindung mit mindestens 16 MBit Datendurchsatz



Wo kann ich das Programm laden und wie wird es installiert?

#### http://www.sportwinner.de/v5\_3/skvb/sportwinner\_setup.exe

Klicken Sie auf den Link und führen Sie die Datei "sportwinner\_setup.exe" aus. Optional kann die Datei zuerst auf dem Computer in einem beliebigen Ordner gespeichert und anschließend ausgeführt werden.

> Die Installation wird gestartet, die nachfolgenden Schritte sind zu bestätigen.



#### Woher bekomme ich eine Lizenz?

Die Lizenz kann nur beim LV SKVB beantragt werden Ansprechpartner ist Jörg Bruhn – Leiter Ergebnisdienst SKVB.

Die Lizenz kann von allen Mannschaften des Klubs verwendet werden. Die Anzahl der Freischaltungen ist auf zwei Kegelbahnrechner und ein Spieler je Mannschaft beschränkt.

### Wie wird das Programm freigeschaltet?

Für die Freischaltung des Programms wird eine gültige Lizenz und eine Internetverbindung benötigt.

Starten Sie das Programm und klicken Sie auf den Menüpunkt "? – Programm freischalten".



➢ Klicken Sie auf den Button und wählen Sie Ihre Lizenzdatei aus. Diese erhalten Sie per E-Mail und heißt "Sportwinner.Lizenz".

Klicken Sie dann auf "OK". Das Programm wird freigeschaltet.

#### Was mache ich nach dem Erststart des Programms?

➢ Da in der Online-Datenbank des SKVB alle Klubs mit allen Bahnanlagen, allen beim SKVB gemeldeten Spieler/-innen und allen berechtigten Schiedsrichtern von Brandeburg gespeichert sind, kann/muss sich jeder Klub die für ihn relevanten Daten auswählen und als "Favorit" kennzeichnen.

Als Favoriten bezeichnet man in Sportwinner die Datensätze, die mit einem
 Stern gekennzeichnet sind. Solche Datensätze werden vom Programm als
 "gewünscht" eingestuft und zur Anzeige bzw. Auswahl angeboten. Die restlichen
 Daten werden nicht gezeigt.

Durch die Auswahl von Favoriten kann jeder seinen eigenen Arbeitsvorrat an Daten einrichten. Die Übersichtlichkeit wird dadurch verbessert, der Datenzugriff wird beschleunigt und der Datenbankserver entlastet.

## Wo setze ich nach dem Erststart des Programms meine Favoriten?

- Sportjahr auswählen unter "Bearbeiten Saisonstamm".
- > Altersklassen auswählen unter "Bearbeiten Gruppenstamm".
- Schiedsrichter auswählen unter "Bearbeiten Schiedsrichterstamm"
- > Zuständigen Spielleiter auswählen unter "Bearbeiten Spielleiterstamm".
- Optionen einstellen unter "Bearbeiten Optionen".
- Liga auswählen unter "Ligenverwaltung"

### Wo gebe ich die Spielergebnisse ein?

 Die Spielergebnisse werden in aller Regel durch die
 Heimmannschaft während des
 Spiels oder nachträglich zu Hause erfasst. Diese Ergebnisse sind
 vorläufig und müssen vom zuständigen Spielleiter geprüft und abgenommen werden.

Wählen Sie zuerst die Altersgruppe, die Liga und den Spieltag aus und klicken Sie dann auf "Spieltagverwaltung".





### Wo gebe ich die Spielergebnisse ein?

#### > Wählen Sie das Spiel aus und klicken Sie dann auf "Bearbeiten".

Spielverwaltung / Mix / Kreisliga / 2. Spieltag												
🥒 Be	earbeiten				)	) 😯						
Spiel Strg-B												
Nr / Datum / Zeit / Status :					7 14.09.2019	Offen	$\sim$					
Gastgeber / Gast :					BSV Kraftwerk Jänschw	Veiss 07 Sprember <u>c</u> $\geq$						
Sp	ielort / Schie	dsrichte	r:	Cottbus 🗸					$\sim$			
Ke	gel / SP / MP	):		0 0	0,0	0,0	0,0	)	0,0			
Nr	Datum	Zeit	Gastgeber	Gast		Kegel	SP	MP	Status	Spielc		
1	14.09.2019	14:00	Haidemühler SV 1908	BSV GV	/ Friedrichshain II	0:0	0,0:0,0	0,0:0,0	Offen	Haide		
6 🖉	14.09.2019	14:00	SV Einheit Drebkau I	ESV Lo	c Cottbus IV	0:0	0,0:0,0	0,0:0,0	Offen	Drebk		
1	14.09.2019	14:00	BSV Kraftwerk Jänschwalde 94	SV Blau	Weiss 07 Spremberg II	0:0	0,0:0,0	0,0:0,0	Offen	Cottb		
					0.0 0.000	<u> </u>	00.00	00.00	00	<u> </u>		

### Wo gebe ich die Spielergebnisse ein?

Klicken Sie auf "Neu". Die Ergebniseingabe wird eingeleitet.

Wählen Sie einen Spieler aus und klicken Sie dann auf

#### "Speichern".

Die Schritte 1 und 2 sind zu wiederholen, bis die Heim- und Gast-Aufstellung komplett ist.
 Spieler aus der Aufstellung mit Mausklick auswählen und die Einzelergebnisse eintragen.
 Mit "ENTER" die Eingabe beenden oder auf "Speichern" klicken.

Instache	m Dare		r - Spieler				Gart	Darre		- Seci	olor						
astgebe	er: Pas	snumme	r - spieler				Gast	: Passr	lummer	- spi	eler						_
						$\sim$										`	~
olle	Ab	r	Fehler	Gesamt	SP		Volle		Abr		Fehler		Gesa	mt	SP		
	0	0	(		0	0,0		0		0		0		0		0,	0
	0	0	(		0	0,0		0		0		0		0		0,	0
	0	0	(		0	0,0		0		0		0		0		0,	0
	0	0	(		0	0,0		0		0		0		0		0,	0
	0	0	(		0	0,0		0		0		0		0		0,	0
egel BSV Kraf	twerk	Jänschw	alde 94			]		0	0][		0		0	0.	0	0.0	0
egel BSV Krafi SV Blau V	twerk Weiss	Jänschw 07 Sprem	alde 94 hberg II			[		0	0		0		0	0,	0	0,0	0

#### Wie kann ich die Beameranzeige aktivieren?

Die Beameranzeige wird mit "F2" im Vollbildmodus oder mit "F3" in einem separaten Fenster gestartet. F3 wird empfohlen, somit kann gleichzeitig die Anzeige projiziert und die Ergebnisse eingegeben werden.

Mit den "+" bzw. "-" Tasten auf der Tastatur kann die Schriftart vergrößert bzw. verkleinert werden.





#### Wie wird ein Spieler ausgewechselt?

Wählen Sie aus der Aufstellung einen Spieler aus und klicken Sie dann auf "Auswechslung / Abbruch".



### Wie wird ein Spieler ausgewechselt?

 Wählen Sie zuerst, ob eine
 Auswechslung oder ein Abbruch durchgeführt werden soll. Bei einer Auswechslung ist die
 Wurfzahl und der eingewechselte
 Spieler anzugeben. Bei einem
 Spiellabbruch ist nur die Wurfzahl anzugeben.

Klicken Sie anschließend auf "Speichern".

Blumrich, Grit - Auswechslung / Abbruch X								
🔜 Speichern								
Auswechslung oder Abbruch?								
Auswechslung     O Abbruch								
Auswechslung nach Wurf								
60								
Einwechslung								
041436 Philipp, Lutz V								

#### Wie erstelle ich nach Spielende den Spielbericht?

Spielverwaltung / Mix / Kreisliga / 2. Spieltag

09:00

ESV Lok Guben II

8 15.09.2019

#### Nach Spielende befindet sich das Spiel im Status Abnahmebereit.

Der Status des Spiels kann nur vom Spielleiter auf Beendet gesetzt werden.

Ein Spiel mit Status Beendet kann nicht mehr nachträglich geändert werden.

Wählen Sie das Spiel und klicken danach auf "Spielbericht erstellen".

🥒 B	earbeiten						۵ 🕹	?				
Spiel				Spielbericht ersteller								
Nr	/ Datum / Z	eit / Stat	us :	7 14.09.2019	14:00 Offe	n	1					
Ga	stgeber / Ga	st :	E	BSV Kraftwerk Jäns	lau Weiss	u Weiss 07 Sprer $ \sim $						
Sp	ielort / Schie	dsrichte	r: (	Cottbus	~							
Ke	gel / SP / MP	):		0 0	0,0 0	),0 0	),0 0,0	)				
Nr	Datum	Zeit	Gastgeber	Gast		Kegel	SP	- 1				
1	14.09.2019	14:00	Haidemühler SV 1908	BSV GW Friedrichshain II			0,0:0,0	0,0				
6 🖉	14.09.2019	14:00	SV Einheit Drebkau I	ESV Lok Cottbus	IV	0:0	0,0:0,0	0,0				
7 14.09.2019 14:00 BSV Kraftwerk Jänschwalde 94			4 SV Blau Weiss 07 Spremberg II 0:0 0.0:0/									

TSV 1903 Groß Kölzig II

0:0

0,0:0,0

0.0

 $\times$ 



## Wie versende ich den Spielbericht an den zuständigen Spielleiter?

➢ Nach dem Erstellen des Spielberichts wird dieser auf dem Hauptfenster gezeigt. Klicken Sie dann auf "Aktuelle Liste per E-Mail senden".



### Welche Listen kann ich für meinen Klub erstellen?

- Listen Termine Spielort
- Listen Termine Klub
- Listen Spieler Altersklassen
- Listen Spieler Einsatz
- Listen Schnittliste Liga
- Listen Schnittliste Klub
- Listen Spielplan

# Was ist zu tun, wenn der Kegelbahnrechner von zwei Klubs genutzt wird?

➢ Wenn zwei oder mehrere Klubs auf der gleichen Kegelbahnanlage spielen und das Programm auf dem selben Rechner genutzt werden soll, dann kann je Klub ein **Benutzerkonto unter Windows** erstellt werden. Alternativ kann das Programm vor dem Spielstart mit der entsprechenden Lizenz freigeschaltet werden.



# Was ist zu tun, wenn auf der Kegelbahnanlage kein Internet vorhanden ist?

#### Möglichkeit 1

Es ist zu prüfen, ob Mobilfunkempfang vorhanden ist und ob die Internetverbindung über ein WLAN fähiges Handy oder USB-Stick hergestellt werden kann.

#### Möglichkeit 2

Nach dem Spiel wird der offizielle DKBC Excel-Spielbericht ausgefüllt. Dieser Spielbericht kann zuhause in die SKVB Datenbank importiert werden.

# Was ist zu tun, wenn das Programm nicht freigeschaltet werden kann?

- Für die Freischaltung des Programms wird eine Internetverbindung und ein gültiger Lizenzschlüssel benötigt.
- Gegebenenfalls ist auf dem Rechner eine Firewall im Betrieb, die die Freischaltung verhindert.

#### Wer hilft bei weiteren Fragen?

#### Leiter Ergebnisdienst SKVB

Jörg Bruhn Tel.: 0151–12624812 E-Mail: <u>auswertungen-classic@skvb.de</u>

#### Systemadministrator

Ivan Kerentchev Tel.: 0151-55657411 (Mo – Fr 18 bis 20 Uhr) E-Mail: <u>support@sportwinner.de</u>